



MÁJUS 1. TORNA 2016.

Versenykiírás

A labdarúgás versenyszabályai érvényesek! A különbségeket a következőkben ismertetjük:

Pályaméret: 20x40m

Kapuméret: 3x2m (kézilabda)

Büntető terület: 6m-re az alapvonalától az oldalvonalon bójával jelölve

Labdaméret: 5-ös

Játékidő: 20 perc/mérkőzés 4 - 6 mérkőzés/torna

Létszám: 5:5 ellen + kapus (5+1)

Csoportmérkőzéseken győztes 3pont, döntetlen esetén 1-1 pont, vesztes nem kap pontot. A rájátszásban (helyosztókon) győztes jut tovább, döntetlen esetén közvetlen 3-3 db büntető rúgás dönt.

Csoport helyezés eldöntése: 1, több pont; 2, több győzelem; 3, egymás elleni mérleg; 4, jobb gólkülönbség; 5 több rúgott gól; 6, sorsolás

A mérkőzés szabályai

GÓL: Gólt a pálya teljes területéről el lehet érni gól után középkezddéssel indul újra a játék

LES: NINCS

PARTDOBÁS: NINCS, **csak lábbal** hozható játékba a labda, amelyből **közvetlenül nem lehet gólt elérni**. Az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát, minimum **3 méterre** helyezkedhetnek el a labdától

SZÖGLETRÚGÁS: a sarokpontról történik. Az ellenfél játékosai nem akadályozhatják a labda játékba hozatalát, minimum **3 méterre** helyezkedhetnek el a labdától

SZABÁLYTALANSÁGOK: szabadrúgást vonnak maguk után

BÜNTETŐ: büntetőterületen (6 méter) belüli szabálytalanság esetén büntetőrúgás következik. A **büntetőpont** a kapu közepétől számított **7 méterre** van

CSERE: cserélni bármikor lehet a lecserélt játékos bármikor visszacserélhető. A cserejátékosok elhelyezése a saját térfél oldalán helyezkednek el.

FELSZERELÉS: A játékosok gumi-stoplis cipőben vagy torna (edző) cipőben játszhatnak „éles” stoplis cipőben tilos játszani

A tornán minden játékos csak saját felelősséggel vehet részt!

A csapatok, illetve játékosok a nevezési lap leadásával elfogadják a versenyfeltételeket!